



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rotation de plusieurs objets comme un tout

Subject: Rotation de plusieurs objets comme un tout

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 18/4/2021 9:09:22

Me again,

C'est sûrement une question très bête mais au moins cette fois, on a une bonne chance d'en trouver la réponse:

Comment je dois faire pour faire tourner un groupe d'objets autour du curseur, de midpoint ou de la bounding box?

J'obtiens des sortes de rotations individuelles dans tous les modes, et étrangement les rotations restent sans effet quand je rassemble les origines au même endroit.