



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rotation de plusieurs objets comme un tout

Subject: Re: Rotation de plusieurs objets comme un tout

Posté par: moonboots

Contribution le : 18/4/2021 11:39:22

oui c'est bizarre pour certains de tes objets la rotation est inversée, je ne sais pas d'où ça vient mais ce que tu peux faire c'est créer un nouvel objet, faire une copie du mesh avec Ctl L > Object Data puis inverser le mesh en mode Edit avec un SX-1