



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rotation de plusieurs objets comme un tout

Subject: Re: Rotation de plusieurs objets comme un tout

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 18/4/2021 13:34:16

La question devient donc: est-il possible d'appliquer des delta transformations de plusieurs objets en une fois?

Je trouve l'utilisation des deltas utile pour que la position qu'on a attribuée à un objet soit la référence.

Pour le reste, c'est surtout utilisé comme une sorte de layer supplémentaire d'animation, apparemment.