



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rotation de plusieurs objets comme un tout

Subject: Re: Rotation de plusieurs objets comme un tout

Posté par: moonboots

Contribution le : 18/4/2021 13:49:26

ça dépend ce que tu veux dire par appliquer les deltas

tu peux tous les ramener à zéro si tu sélectionnes tous tes objets que tu veux corriger, tu fais shift sélection d'un objet qui a tous ses deltas à zéro, et tu fais clic droit dans les valeurs delta > copy all to selected

par contre apply transform to delta ça va faire le contraire de ce que tu veux sans doute, ça rajoute des deltas

si tes objets sont transformés à cause des deltas et que tu veux mettre leurs deltas à zéro sans rien changer de leur transforms (ça voudrait dire un apply delta to transform), comme un apply classique, ce n'est pas possible j'ai l'impression