



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Mes participations aux gamejam :**

**Subject: Re: J'ai créé un jeu en une semaine pour une gamejam !**

Posté par: Redstar

Contribution le : 22/4/2021 18:07:05

Citation :

Merci !

Concernant le problème d'ouverture : As-tu mis à jour le pilote de la carte graphique, direct X, ainsi que le système ? Le problème peut provenir de là...

Il y a de fortes chances que mon pc se fait vieux car après quelques recherches, il manquera une librairie (.dll), ce qui est le cas après ma capture d'écran.

Il me semble que l'on peut résoudre ce problème en rajoutant cette .dll mais je ne m'y risquerai pas. J'ai un très vieux jeu où les développeurs ont précisés cela quand ce fut la sortie de Windows 7 (alors que j'étais sur xp à l'époque).

Il m'arrive d'avoir des bugs sur ce jeu mais, heureusement, ils sont rares...

Enfin bref, en plus de ne pas pouvoir tester la démo the Riftbreaker, je peux pas tester ton jeu non plus...