



Forum: Questions & Réponses

Topic: 'Apply transform' en gardant l'origine to geometry;

Subject: 'Apply transform' en gardant l'origine to geometry;

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 23/4/2021 14:00:53

Remoi,

Quand j'applique ma transformation, l'origine de mon objet va au point 0,0,0.

J'aimerais qu'il reste au niveau de l'objet et que les transformations soient à 0; je sais que c'est possible mais ignore pourquoi ces origines ne tiennent plus en place.

Bisous