



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Une question de logique

Subject: Re: Une question de logique

Posté par: Redstar

Contribution le : 28/4/2021 10:25:28

Bonjour WinZs,

Merci pour ton partage, je le met en favoris

Pour mon problème, il est résolu: la vidéo que tu m'as mis en évidence ne m'a pas aidé car ma situation ne convient pas à ce cas de figure. C'est à dire que la rotation est instantanée, c'est justement ce que je ne souhaite pas. Par contre, cette même vidéo m'aidera peut-être plus tard, car je visualise parfaitement le cas de figure dans lesquels je peux appliquer ce qu'il est expliqué. Les autres vidéos anticipent quelques questionnements, je pourrai les consulter à ce moment là.

Pour en revenir à mon problème, j'ai partagé celui-ci sur les réseaux dédiés et l'on m'a expliqué de quel manière je devais procéder. Mais je n'aurai jamais pu trouver seul, c'est clair...

Pour résumer, je devais faire en sorte que la comparaisons entre la zone négative et positive des angles soient locales, or moi je faisais la comparaison de manière globale, sans prendre en compte celle du véhicule.

Merci, WinZs !