



Forum: Questions & Réponses

Topic: Ouvrir un fichier RAW dans Blender?

Subject: Re: Ouvrir un fichier RAW dans Blender?

Posté par: CBY

Contribution le : 28/4/2021 16:24:22

Bonjour,

Les fichiers RAW ne se terminent pas par l'extension RAW.

<https://apprendre-la-photo.fr/le-raw-quest-ce-que-cest/>

Avec mon Fuji XE1 l'extension est RAF. Blender ne les affiche pas et donc ne semble pas pouvoir les ouvrir.

Personnellement générant de la vidéo AVCHD (1920*1080) je ne vois pas trop l'intérêt d'utiliser un format RAW qui est destiné à être retravaillé pour générer un png ou un jpeg. Un jpeg de bonne qualité ou un bitmap, png sont plus que suffisants pour mon besoin. Les RAF font 25Mo (4938*3274).

Pour traiter ces fichiers RAF j'utilise RAW File Converter ou RawTherapee destinés en final à produire une photo retravaillée et en général destinée à l'impression.

Pour info;

Rawtherapee génère en sortie du jpeg, Tiff ou png. Raw file converter permet d'imprimer un RAW et génère du jpeg ou du Tiff. Le raw n'est pas un résultat final en soi, ce ne sont que les infos brutes du capteur sans aucun traitement de l'appareil photo: couleur, contraste, compression... destinées à subir un traitement personnel ultérieur (long et lourd) bypassant celui de l'appareil.