



Forum: Questions & Réponses

Topic: Edit destructif

Subject: Edit destructif

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 29/4/2021 10:31:47

Bonjour,

En éditant (Tab) un certain nombre d'objets ensemble avec le falloff activé (O), les maillages fins (des vaisseaux) se sont retrouvés abîmés.

J'ai cherché la solution et ai passé la scène à une unité en mm, et la grid à un scale de 0.001 (Même si je n'utilise pas le snap>Grid).

Quelqu'un a-t-il déjà eu ce problème et est-ce la bonne méthode pour le résoudre?