



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Driven Camera Black out**

**Subject: Driven Camera Black out**

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 3/5/2021 17:21:49

Bonsoir,

Ma caméra est parentée à un empty, et est contrainte en `track to` vers ce même empty.

Jusque là, ça fonctionne impeccablement.

Là où ça se complique, c'est que j'ajoute un driver sur l'orthographic scale, dont le scale en X(ou Y, ou Z) de l'empty fait varier la taille; ce qui me permet de faire varier facilement la taille de mon cadrage.

Eh bien croyez-le ou non mais ça fonctionne au rendu mais pas dans la vue caméra de la 3D view; tout est noir.

Y a-t-il un moyen de faire apparaître ce cadrage ou bien dois-je ajouter un bouton extérieur pour contrôler la taille de cet orthographic scale?

Bonne soirée