



Forum: Questions & Réponses

Topic: Dynamic paint + particle

Subject: Dynamic paint + particle

Posté par: Jeanclaude25

Contribution le : 4/5/2021 9:56:56

Bonjour à tous,

J'aimerais émettre des particules lorsqu'un objet entre en contact avec un autre.

J'utilise le dynamic paint avec un système de particule.

En export texture, sur density, ça fonctionne plutôt mal, même avec l'auto refresh, il semble qu'il ne rafraîchisse que toutes les 20 frames...

Alors je tente avec le weight paint et là, mes particules sont émises au bon endroit, mais seulement pour la première frame... Ou alors je dois cliquer en alternant sur "use modifier stack".

On dirait que ça ne rafraîchit pas ce qu'il se passe.

J'ai tenté sur la 2.79 et sur la 2.92 et j'ai le même résultat.

J'ai tenté de baker le dynamic paint puis les particules pour les textures et pour le weight.. même résultat.

J'ai tenté de le faire avec une scène super simple et j'ai le même résultat.

A votre avis... est-ce que j'ai oublié ?