



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Text comme screen overlay**

**Subject: Re: Text comme screen overlay**

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 4/5/2021 19:45:09

Merci pour ta réponse.

Oui, ça fonctionne très bien pour une utilisation conventionnelle de rendu. Le souci est que je veux utiliser Blender en lui-même comme un outil de visualisation de fichiers 3D organisés et que rester dans une vue caméra est très limitant dans cette optique. Il n'existe pas de contrainte vers le point de vue mais paradoxalement certaines fonctions comme annotations et l'addon MeasureIt permettent cet affichage en screen overlay qui fonctionne dans la vue 3D hors caméra.

Ça passerait pour se faire par un script qui reproduirait cet effet mais avec des objets textes (qui permettent d'afficher des blocs de texte et pas une seule ligne ou une annotation manuscrite) ou par une modification de l'addon MeasureIt.

Etant donné que je ne code pas, je vais devoir faire sans.