



Forum: Questions & Réponses

Topic: Lier visibilité et rendering

Subject: Re: Lier visibilité et rendering

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 6/5/2021 9:32:29

Ah, en fait ça semble fonctionner pour les objets mais pas depuis leur collection; ce qui implique un Shift-LMB pour parvenir au résultat voulu:

```
for ob in bpy.context.scene.objects: ob.hide_render = ob.hide
```