



Forum: Python & Plugins

Topic: ardoise 3D en add-on?

Subject: Re: ardoise 3D en add-on?

Posté par: neonclignote

Contribution le : 7/5/2021 13:18:47

à partir d'un mesh pré-existant

euh je me suis trompé dans ma tournure:

"De préférence, on pourrait choisir dans cet add-on un repère local ou global"

De préférence avec la possibilité de changer la direction de chaque axe à n'importe quel endroit où se trouve le crayon:

par exemple, si je tourne légèrement l'axe Z de 45°, en tournant le bouton gérant la hauteur, le crayon ira plus, perpendiculairement au plan de base, vers le haut ou vers le bas, mais ira obliquement vers le haut ou vers le bas