



Forum: Questions & Réponses

Topic: Lancer un script par défaut/à l'ouverture

Subject: Lancer un script par défaut/à l'ouverture

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 9/5/2021 18:25:33

Bonjour,

Le script qui suit permet de lier la visibilité de l'enfant à celle du parent, et c'est top.

J'aimerais savoir s'il est possible qu'il soit activé par défaut. Via le start-up file, le fichier ou en le transformant en addon installé.

Même genre de problème avec l'addon `storedviews`; il faut ouvrir le menu et cliquer `initialize` pour qu'il fonctionne; j'aimerais que cette étape soit déjà activée à l'ouverture du fichier.

```
-----  
import bpy  
  
from bpy.app import driver_namespace as dns  
  
def test(self, dg):  
    vl = dg.view_layer  
    return not self.parent.original.visible_get(view_layer=vl)  
  
dns["test"] = test  
  
context = bpy.context  
scene = context.scene  
#parented objects  
parented = [o for o in scene.objects if o.parent]  
  
for o in parented:  
    #o.animation_data_clear() # testing  
    #continue  
    o.animation_data_create()  
    fcurve = o.driver_add("hide_viewport")  
    driver = fcurve.driver  
    driver.expression = "test(self, depsgraph)"  
    driver.use_self = True  
    # dummy var to make driver update.  
    var = driver.variables.new()  
    var.name = "dummy" # frame  
    var.targets[0].id_type = 'SCENE'  
    var.targets[0].id = scene  
    var.targets[0].data_path = "frame_current"
```