



Forum: Questions & Réponses

Topic: Exécuter un script à l'ouverture

Subject: Exécuter un script à l'ouverture

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 9/5/2021 20:45:09

Créer un addon semble revenir au même qu'assigner un raccourci à l'exécution d'un script.

Ce que je voudrais, c'est que certains scripts soient joués automatiquement à l'ouverture du fichier.

En cherchant, je suis tombé sur ce question/réponse

(

<https://blender.stackexchange.com/questions/2738/how-could-a-single-python-script-run-when-blender-is-started>) selon lequel le fait de coller un script.py dans le dossier script/startup permettrait de l'importer (et donc de l'exécuter?) un script à l'ouverture.

Seulement via %Appdata%, je parviens à ...Blender>2.92

et ensuite 'config' ou 'script', mais pas de dossier startup.

J'ai bien le fichier startup.blend mais je ne trouve pas le moyen d'exécuter un script sans devoir appuyer sur le bouton (je suis hyper fainéant, ne me jugez pas, s'il vous plaît).

Ça m'aiderait beaucoup de trouver la solution à ce tout petit problème.

Merci