



Forum: Questions & Réponses

Topic: Occlusion ambiante dans 2.80 et plus avec eevee

Subject: Re: Occlusion ambiante dans 2.80 et plus avec eevee

Posté par: xorturion

Contribution le : 12/5/2021 5:40:35

Salut, si je mets blender 2.79 ça fonctionne tout de suite j'ai juste à cliquer sur l'occlusion ambiante dans "monde".

Mais là dans le nouveau blender ça ne fonctionne pas:

J'ai essayé en long en large et en travers avec des multis paramètres, mais avec "eeve" version blender 2.92 je n'obtiens rien de spécial.

Les essais sont faits avec le cube de base, je lui ai même rajouté une couleur "ffffff".

Pourrais-tu me dire dans l'ordre ce que tu bouges, pour que j'obtienne un résultat qui fonctionne?

merci.