



Forum: Questions & Réponses

Topic: Plusieurs object qui avance sur une ligne trajectoire

Subject: Re: Plusieurs object qui avance sur une ligne trajectoire

Posté par: Warels

Contribution le : 13/5/2021 23:56:39

Salut,

merci moonboots j'ai réussi à faire ce que je voulais et tes vidéos sont vraiment bien

Par contre il m'arrive un truc bizarre, j'ai donc fait une animation avec blender de 4 cubes qui suit une ligne, jusque là par de problème

Par contre quand je l'exporte en .fbx pour l'ouvrir avec 3ds max j'ai qu'un seul cube qui avance, et dans le menu contextuel (avant l'import) on me propose uniquement le mesh que je veut sélectionné et non l'ensemble de tous les objets c'est-à-dire avec les 4 cubes animé etc

Comment ca se fait ??