



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Mes participations aux gamejam :

Subject: Re: J'ai créé un jeu en une semaine pour une gamejam !

Posté par: timeman13

Contribution le : 14/5/2021 15:02:36

Ah mince, la prochaine fois peut-être...

Du coup, j'ai participé à une autre GAWC cette semaine :

Thème : "Un Anniversaire Piquant"

<https://williamtyson.itch.io/peabodyandshermanhotspicychallenge>

Il y a un live ce soir, consacré aux test des jeux : <https://www.youtube.com/watch?v=1TuAjOLm8xE>

Le but du jeu

J'ai voulu créer une sorte de mini jeu multijoueur local, où le but est de gagner le concours de mangeur de chips épicées (agrémentées d'une délicieuse sauce au piment fort).

C'est un petit défi que les 2 enfants s'organisent vite fait en attendant les autres invités pour fêter les 8 ans de Sherman.

Attention toutefois à ne pas dépasser la limite de la jauge « d'endurance » à la sauce piquante, qui une fois au maximum, empêche le personnage de manger davantage de chips pendant un certain temps.

Je conseille l'utilisation de la sarbacane pour déstabiliser l'adversaire et augmenter le taux de la jauge d'endurance.

Vous gagnez en obtenant 300 points, que le meilleur TRIOMPHE !