



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: objet suivant chemin en prenant la courbure du chemin**

**Subject: objet suivant chemin en prenant la courbure du chemin**

Posté par: neonclignote

Contribution le : 15/5/2021 0:58:52

bonjour,

Je sais réaliser sur un mesh un "suivre chemin" sur une courbe ou un chemin.

Supposant que cet objet ne soit pas trop court dans le sens

du chemin et que je veuille en plus de suivre le chemin qu'il se tortille, se déforme selon la courbure de ce chemin.

Par exemple, si l'objet est un long rectangle fin:

-s'il se trouve sur une courbure droite du chemin, il reste droit

-s'il se trouve sur une courbure du chemin, il se déforme en suivant cette courbure

-s'il se trouve sur un point anguleux du chemin, la forme de l'objet est divisée en 2 parties où la jonction de ces 2 parties se déplace à mesure que l'objet avance sur ce point anguleux.

Quelle serait la technique à utiliser?

merci de votre aide