



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Le linking ne marche pas avec mon n personnage**

**Subject: Re: Le linking ne marche pas avec mon n personnage**

Posté par: Redstar

Contribution le : 15/5/2021 8:28:55

J'ai testé avec la version 2.90, chez moi ça fonctionne.

J'ai fais un link de ton fichier sur un blend vierge, j'ai pu importer tout le rig, sauf le mesh du personnage (probablement pas parenté). Je constate effectivement à ce stade que je ne peux rien modifier. J'ai sélectionné ce nouvel objet, puis j'ai lancé un make proxy, dont il m'a demandé une confirmation. En cachant l'objet lié précédemment, je retrouve l'objet proxy nouvellement crée, que je peux modifier.

Je précise qu'il te faut une fenêtre "outliner" pour apercevoir un changement quelconque.

Par contre, si je fais un append, là j'ai la version que je peux modifier, à condition d'avoir supprimé mon link et mon proxy avant.