



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: modificateur Tableau**

**Subject: Re: modificateur Tableau**

Posté par: moonboots

Contribution le : 18/5/2021 10:35:13

si par "Tableau" tu veux dire "Array" il faut que tu appliques ton modificateur puis que tu sépares les objets créés, si chaque objet est un fait d'un seul mesh tu peux simplement faire un P (Separate) > By Loose Part