



Forum: Questions & Réponses

Topic: mouvement cyclique erratique

Subject: mouvement cyclique erratique

Posté par: Cdric

Contribution le : 19/5/2021 9:08:44

Bonjour à tous

J'ai un problème de mouvement cyclique (Blender 2.91.2)

Je souhaite faire tourner un cylindre cycliquement selon l'axe X

j'ai un mesh cylindre déjà orienté à 90°

(Rotation : X=0 Y=-90 Z=0)

Je suis en Global

Graph editor > A > X > Delete all keyframes

Graph editor > Frame 1

3D viewport > selection du cylindre > I > Rotation

Graph editor > Frame 25

3D viewport > r > x > 180 > i > rotation

(déjà là, j'ai deux courbes x rose et y verte qui sont modifiées... alors que j'imagine que seule la X devrait être modifiée... quand je joue l'animation, j'ai une rotation sur x et y...)

object transform > X > add modifier > cycles

la courbe, à l'oeil, n'est pas régulière, alors que selon moi, 180 > 0 > 180 > 0 devrait donner un mouvement régulier ?

Note : quand je fais la manip en local, le problème est le même...

Une idée ? Merci !