



Forum: Questions & Réponses

Topic: Occlusion ambiante dans 2.80 et plus avec eevee

Subject: Re: Occlusion ambiante dans 2.80 et plus avec eevee

Posté par: jcnouveau

Contribution le : 19/5/2021 14:36:00

Salut,

Désolé pour ma réponse un peu tardive. Si tu fais le test seulement avec le cube de base tu ne verras rien. L'AO dépend de la géométrie environnante. J'ai fait un blend avec l'AO qui est bien visible avec EEVEE tu peux le récupérer ici pour voir les paramètres utilisés:

<https://pasteall.org/blend/f9558ca201e446678413f61260a96a51>

et pour être sûr que l'on parle bien de la même chose une capture d'écran de ce que tu devrais obtenir :

<https://pasteall.org/pic/90143e5ea5b94f5785d2ac1b9f429c8c>

@+

JC