



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 4/6/2021 7:00:31

Oui, j'ai lu les release notes après...

Cool, j'ai fait remontée utile de bugs!

Je vais rejoindre votre Discord, c'est sympa de suivre l'évolution d'un jeu en développement !