



Forum: Le coin des geeks

Topic: Amd vs Nvidia

Subject: Re: Amd vs Nvidia

Posté par: Bibi09

Contribution le : 4/6/2021 14:24:32

En effet, je parlais du temps de rendu avec Cycles. Le viewport et Eevee n'utilisent qu'un seul GPU sans cumuler la VRAM. Comme tu le vois, avec Cycles tu peux quand même diviser le temps de rendu par deux, et pour seulement 75€ je trouve que ça en vaut la peine si tu fais de l'animation ! Par contre, si tu trouves la même mais plus chère, ça ne me semble plus aussi intéressant.

A noter que sous Cycles, chaque GPU utilise sa propre VRAM et il n'y a pas de mise en commun. La technologie permettant de cumuler les VRAM n'est actuellement possible que sur la RTX 3090 à ma connaissance...

Mes cartes sont overclockées d'usine, je préfère pas trop les monter car l'espace est mince entre les deux vu qu'elles occupent 2 slots. Donc risque de surchauffe et c'est pas le moment d'en cramer au moins une des deux comme tu as pu le remarquer avec les prix déments...

Pour gagner en temps de rendu, je préfère passer sous Linux par contre, la différence est bien plus intéressante et notable.