

Forum: [WIP] et travaux terminés**Topic: modelisation et animation de petits persos****Subject: modelisation et animation de petits persos**

Posté par: blend74

Contribution le : 6/6/2021 9:06:27

bonjour a tous et toutes

apres qq detours sur d'autres logiciels, je reviens vers la 3d pour m'améliorer, je voudrais creer des supers petits persos cartoon et ya encore du boulot!

j'adore mixer les techniques! ci dessous le grimoire a été fait en mix avec blender + l'outil 3d de photoshop pour l'ours et la texture sous photosh et l'alien qui danse, je l'ai fait en skin modifier sous blender et appliqué une animation sous mixamo, c'était simple et bien marrant a faire

<https://gph.is/g/Eqn5njR>

mes questions du jour concernent l'hébergement de vidéos, je ne connais que giphy, y en a t'il d'autres? pour les portfolios par ex?

et sinon, je compte poster ici mes prochains essais pour suivre vos précieux conseils!! par exemple, cette texture bleue etait censée etre une texture de pieuvre mais je n'ai pas trouvé une façon jolie de l'appliquer, et je me suis finalement amusée, mais elle bouge!!!ça doit pas être normal!

c'était surtout pour cacher les artefacts de mon maillage, qui etait peut etre distendu (le fameux alt s sur les courbes) peut etre que une fois créé avec le skin modifier (technique que je souhaite approfondir) je devrais convertir la courbe en mesh pour peaufiner? enfin voila, a bientôt

[img



[/img]