



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: modelisation et animation de petits persos**

**Subject: Re: modelisation et animation de petits persos**

Posté par: blend74

Contribution le : 6/6/2021 12:13:19

blender a tellement évolué, ! je rattrape sur 2.8, mais l est déjà sur 2.93, et tous ces addons!  
c'est la caverne d'ali baba! le materialic doit etre super pratique et le human generator fait des rendus magnifiques

a propos de ce dernier, est ce que si on modelise des persos non humains, on peut les retravailler sous cet addon, changer leur proportions cheveux, visage etc ou est ce réservé aux persos pré définis dans la base de donnée? est ce qu'il fait de l'auto rigging comme mixamo?