



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Monster Mash**

**Subject: Re: Monster Mash**

Posté par: Lylo

Contribution le : 11/6/2021 16:57:01

Bon, sans tergiverser à faire du ping-pong de politesses, si tu es professionnel de Blender tu vois nécessairement les choses autrement. Pour moi qui suis encore un newbie Blender avec mes trois mois intensifs d'apprentissage mis de côté depuis janvier, je vois une facilité de cet outil qui est sans doute inutile puisque Blender sait quasiment tout faire.

Au delà de ça, moi qui ne suis pas très friand des application dans les pages web, je trouve que le procédé est pratique et assez bien foutu.

Et je me suis laissé impressionner par la démo du rhinocéros, voir la facilité avec laquelle les pattes sont extraites et la possibilité ensuite de texturer l'objet dans Blender, fatalement ça me donne l'impression que je peux me créer un workaround plutôt que de tout faire dans notre logiciel qui est bien touffu au point de devenir un peu confus quand on débute ou qu'on n'a pas encore tous les réflexes bien affûtés.