

## **Forum: Questions & Réponses**

### **Topic: Probleme Papercraft sous Blender**

#### **Subject: Probleme Papercraft sous Blender**

Posté par: Larryon

Contribution le : 13/6/2021 15:01:40

Bonjour, je suis en train de créer des papertoys pour des amis mais la partie "trompe" du mesh n'est pas détecté par Pepakura comme faisant partie de la tête. Il s'agit d'une courbe bézier convertie en mesh puis reconnecté a celui de la tête pour ne faire qu'un seul objet. Le problème est le même si j'Unwrap sous blender. Après plusieurs tentative, j'avoue bloquer a ce stade. Ayant plusieurs autre papertoys a faire, tous avec ce genre de détail qui dépasse de la tête, j'ai vraiment besoin de résoudre ce soucis. D'avance merci a la commu pour le coup de main.

