



Forum: Questions & Réponses

Topic: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"

Subject: Re: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"

Posté par: moonboots

Contribution le : 14/6/2021 14:44:18

l'objet qui subit le follow path sera aussi loin du début de la curve qu'il est loin du centre de la scène au moment où tu le parentes, donc pour le ramener au début de la curve faut que tu ramènes l'objet au centre de la scène par un Alt G. Le trait pointillé bleu c'est juste pour dire qu'il y a une contrainte qui relie l'objet à la curve. Si ça ne marche toujours pas, partage ton fichier stp