



Forum: Questions & Réponses

Topic: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"

Subject: Re: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"

Posté par: blendinfos

Contribution le : 14/6/2021 17:19:58

J'ai essayé mais ça n'a pas fonctionné.

"l'objet qui subit le follow path sera aussi loin du début de la curve qu'il est loin du centre de la scène au moment où tu le parentes, donc pour le ramener au début de la curve faut que tu ramènes l'objet au centre de la scène par un Alt G" : si je fais ALT+G après création du "Parent" (Follow Path) et de la contrainte "Follow path", la sphère se replace bien, mais lors de la lecture, tout se décale et la sphère perd la Nurbs.

J'ai mis le .blend

[ici](#) : l'animation concerne la sphère du bout, je souhaitais que de 0 à 400 elle suive le mouvement des bones avec les autres sphères, et qu'elle se détache pour suivre la Nurbs à partir de 400.

Merci d'avance pour votre retour.