



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"**

**Subject: Re: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"**

Posté par: moonboots

Contribution le : 14/6/2021 17:36:42

à 400 tu crées une image clé (personnellement je n'aime pas trop compter sur l'Auto-Keying mais si tu y es habitué...), à 401 tu fais Alt G et tu crées une nouvelle image clé, tu attribues à ton objet un Follow Path, à 400 tu désactives sa visibilité et tu fais une image clé dessus, à 401 tu actives la visibilité et tu fais une nouvelle image clé dessus, et ensuite tu animes l'offset du Follow Path, et ça devrait marcher