



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Placer mon world**

**Subject: Re: Placer mon world**

Posté par: moonboots

Contribution le : 14/6/2021 20:01:59

tu vas dans le Shader Editor, tu le passes en mode World au lieu d'Object, tu branches un node Mapping dans le node Environment Texture (celui qui a ton image HDR!) si ce n'est pas déjà le cas, et tu joues avec la valeur Rotation Z du Mapping... si j'ai bien compris la question