



Forum: Questions & Réponses

Topic: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"

Subject: Re: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"

Posté par: moonboots

Contribution le : 15/6/2021 6:45:18

il faut que tu fasses des images clés sur l'icône oeil du Follow Path, je ne suis pas sûr que c'est ce que tu fasses là. De cette manière l'effet du Follow Path n'est visible qu'à partir de la frame 401.

Si ça ne marche toujours pas, peut-être que le mieux serait que tu rejoignes le Discord afin qu'on puisse partager l'écran et dialoguer ? <https://discord.com/invite/5sTP86K62F>