



Forum: Questions & Réponses

Topic: Different move value for parent or child - Distances différentes pour un parent ou un enfant

Subject: Different move value for parent or child - Distances différentes pour un parent ou un enfant

Posté par: Gazpart

Contribution le : 16/6/2021 3:12:14

Hello to all of you,
Bonjour à tous,

(Some of you have been already very helpfull, and I deeply thank those who brought this previous help... but another issue came recently!!

Quelques uns d'entre vous ont été d'ores et déjà d'une aide précieuse, et je les en remercie vivement... mais voilà qu'un autre sujet est apparu!!!)

I wish a single parent (empty) and 4 childs to make a 20mm move along Z axis.

Je souhaite déplacer un parent (empty) et 4 enfants sur une distance de 20mm suivant l'axe Z.

When only a child is selected and active... no problem, the 20 mm movement is done correctly (item location in the transform panel on Z axis is 20mm different and the D value on the high left corner is 20mm).

Quand seul un enfant est sélectionné et actif... aucun problème, le déplacement suivant l'axe Z fait bien 20mm (valeurs de item location du panneau Transform et valeur de déplacement D en haut à gauche de l'écran).

As soon as the empty parent is selected (either it is active or not), the same movement on the screen along Z axis is around 13mm (item location in the transform panel and D value in the high left corner) to reach the same place as the one reached by the child in the previous test or is totally out of the targeted place if defined through the keyboard at 20mm.

Dès que le parent entre dans une sélection (qu'il soit actif ou non), le même déplacement sur l'écran de 20mm est de 13mm environ (valeurs de item location du panneau Transform et valeur de déplacement D en haut à gauche de l'écran) pour atteindre l'emplacement atteint par l'enfant seul dans le test précédent et est totalement hors de l'endroit ciblé quand la valeur du déplacement est défini au clavier à 20mm.

= = > How a movement of the same distance on the screen can be defined by two different numeric values for a child -object- alone and when he is associated to a his parent -empty ???

= = > how to make the same movement on the screen is describe by the same value, either seen from a child or a parent ????

= = > Comment un même déplacement sur l'écran peut être défini par deux valeurs numériques différentes pour un enfant -object- seul et quand il est associé à son parent -empty ??

= = > Comment faire pour qu'un même déplacement sur l'écran ait la même valeur numérique, vu d'un enfant seul ou de son parent ???

Thank you in advance for your remarks and comments... or your solutions!!

Merci d'avance pour vos remarques et commentaires... voire vos solutions!!

Gazpart.