



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Monster Mash

Subject: Re: Monster Mash

Posté par: blend74

Contribution le : 16/6/2021 15:22:01

salut les blindiens!

"c'est est vrai que la première fois blender ressemble plus à un tableau de bord de sous marin russe qu'à un chevalet).", c'est est tout a fait ça!

je comprends la fascination des gens pour ce genre de raccourci, moi même j'adore les nouveautés et quand j'ai découvert monstermash hier, je bondissais comme un cabri parce que blender reste quand même bien compliqué on peut même utiliser la tablette!

j'ai réussi à exporter l'animation au format glb sous blender, c'était dingue, j'avais fait une étoile de mer qui remuait ses 5 papattes en 2 minutes avec couleur et ciel bleu sous blender:5 mn en tout, 1 ou 2 secondes d'animation

seul hic, il y avait une qte impressionnante et pas naturelle de keyframes, des centaines alors je n'ose même pas imaginer le poids d'un projet plus ambitieux ou plus long!

mais c'est est fun! c'est est de la 3d pour les nuls!hahaha les bébés sauront bientôt modéliser! attention à vos jobs!!

l'autre hic, c'est est qu'on ne peut que déplacer certaines parties, déformer les membres avec un système d'épingle (comme l'outil coin marionnette d'after effect) donc, très limité dans le mvmt, pas de rotation, de redimensionnement, et puis cela convient uniquement à des formes courbes, molles, ça peut être sympa pour des objets mous, oreillers, escargots, tentacule.... enfin, c'est est vraiment rapide par exemple j'ai fait des bambous! et pour de la déco en relief sur un meuble, un bijou, n'importe quoi, ça peut le faire, notamment pour ceux qui n'ont pas la "fausse 3d de photoshop ou illustrator), c'est est gratuit quoi

jolie page d'accueil lylo d'annecy, signé blend d'annecy