



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: faire de la bd avec blender**

**Subject: faire de la bd avec blender**

Posté par: blend74

Contribution le : 16/6/2021 16:05:52

ahhh le vieux reve de faire une bd  
je cherche depuis des années le moyen d'y passer le moins de temps possible  
je fais aussi un peu de couverture de romans pour le fun  
et la 3d pourrait m'apporter un gros plus

il y a tellement d'approches, de styles possibles, j'aime bien le noir et blanc et les styles  
un peu déformés comme chabouté

<https://images2.medimops.eu/product/952244/M02749304296-source.jpg>

ou thomas ott

<https://www.actuabd.com/Thomas-Ott-cutter-et-monochrome>

ils ont tellement de talent

enfin....revenons a blender

certain ont il utilisé blender pour des illustrations? ou de la bd?  
j'aimerais bcp voir vos rendus , surtout pour un univers "semi réaliste" et surtout vos avis sur  
les aspects de blender et la 3d en general qui peuvent permettre de gagner du temps

éventuellement vos conseil pour du rendu non réaliste  
avec , soyons fous, quelques modèles d'arbres nodaux pour les pauvres éternels newbees  
comme moi

je suis tres curieuse et interessée de vos réalisations!  
et de mon coté je vous donne mes astuces pour ceux qui ne connaissent pas  
donc en plus des filtres traditionnels de photoshop et il y a les filtres de cartoonization de photodonut  
(gratuit),ou prima cartoonizer (pas cher), de comixify etc,  
tres interessant pour donner un rendu illustration , croquis, ou bd a vos images issues de blender