



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Avenir du blender clan**

**Subject: Re: Avenir du blender clan**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 16/6/2021 18:50:57

J'ai un peu posté dessus fin 2020 seulement, dans la partie WIP/travaux finis justement.

Evidemment, c'est un site maintenu et mis à jour. Ça va de paire avec les dernières tendances et l'amélioration de l'ergonomie qui n'existait pas dans les années 2000-2010 quand le BC était encore bien actif. Ça ne fait qu'empirer avec le temps, il y a un écart de plus en plus important et visible avec le reste du web.

Il en va de même avec le design. En ce sens, le site de Blender a évolué et sa communication aussi. Ils s'orientent davantage vers un process industriel, avec forcément tout ce qui en découle. Ça se voit aux niveaux des releases, du marketing, de la communication, etc. Tu ne peux pas passer d'un projet open-source utilisé par des amateurs à un outil professionnel sans tout le bagage qui va avec cette transition.

Du coup, ils faut s'adapter aux tendances en terme d'UI et d'UX pour rester dans la course. Jette par exemple un œil au site d'AutoDesk (3DSMax, Maya, AutoCAD...). Le site de Blender est tellement plus sympa, déjà sans cet affreux bandeau qui masque tout le haut de l'écran ! Tu vois la même structure pour PhotoShop ou Affinity (pour ce dernier c'est encore plus gros !).