



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Nature - Court-métrage

Subject: Re: Nature - Court-métrage

Posté par: Bibi09

Contribution le : 20/6/2021 10:56:47

Voilà, je veux avoir un gosse de 5-6 ans. Je vais améliorer ma posing doll pour faire la forme de visage d'un gosse à cet âge. Comme ça, j'aurai une aide bien pratique pour garder le bon aspect du personnage !

Aussi un défaut induit par le livre de manga, c'est le cou. Il est trop reculé. Dans le livre, ils disent de le mettre au niveau de l'oreille mais sur un vrai corps humain, l'avant du coup est plus avancé vers les yeux. Il est aussi un peu plus épais.

Tout à fait, c'est un contraste au niveau du titre. Le film se passe dans le futur, dans une ville en abandonnée où il n'y a plus âme qui vive. Le A se forme en premier car l'animation du titre se basera sur deux tours effondrées l'une contre l'autre, donnant la forme du A majuscule.

Je vais commencer à faire le storyboard maintenant que j'ai une idée du look du personnage, ça sera plus clair avec un visuel !

Bon, pour ce storyboard, je vais pas passer par le logiciel Storyboarder. Il lui manque ou j'ai pas trouvé un truc qui me bloque : la gestion des calques. J'aurais aimé pouvoir faire un calque avec le décor et un autre avec les personnages. Je vais faire les décors vite fait dans Blender et faire les dessins du personnage sur papier. C'est le process qui sera le plus rapide, j'ai déjà fait ça sur une animatique et ça rend bien.