



Forum: Graphisme alternatif

Topic: faire de la bd avec blender

Subject: Re: faire de la bd avec blender

Posté par: blend74

Contribution le : 21/6/2021 15:43:11

bibi, j'ai copié tes infos pour un essai ultérieur
mais qu'appelles tu un matériel holdout? (j'applique juste un matériel sur tous mes
objets?)

et quelles sont les différences entre les deux méthodes, a part le format de sortie, toi bitmap, moi
vectoriel, on dirait que ton tracé contient des pleins et déliés, c'est intéressant! y a t-il
d'autres trucs a savoir? avantages inconvénients?
peux t-on appliquer un matériel granuleux ou autre qui rappellerait le trait d'un crayon
papier, enfin un effet brush?