



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Plan de découpage 2D à partir d'un low poly ?**

**Subject: Plan de découpage 2D à partir d'un low poly ?**

Posté par: Papy\_Octet

Contribution le : 21/6/2021 16:07:51

Bonjour.

Je tâte un peu de Blender 3D. J'ai installé la version 2.9.

Je crée un objet en 3, un animal, un objet quelconque en "Low Poly".

Je voudrais pouvoir "déplier" ce Low Poly pour obtenir un plan 2D que j'imprimerai sur papier, et qui me permettra, après découpage - et éventuellement ajout de matière pour le collage/assemblage - de l'assembler par collage pour créer cet objet en papier/carton en vraie 3D. Il me restera ensuite à le décorer selon mes besoins.

Connaissez-vous une méthode pour y parvenir ?

Merci.