



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Array : modification de dimensions entre des pièces copiées ?**

**Subject: Re: Array : modification de dimensions entre des pièces copiées ?**

Posté par: blendinfos

Contribution le : 6/7/2021 12:21:01

Merci MoonBoots, du fait oui, je vais passer par Edge Length, du coup c'est comme ça que j'ai vérifié.

Je m'étais jamais posé la question avant, de comment vérifier les dimensions d'un objet 3D de forme complexe lorsqu'on la copie (?).

Je pensais justement que "Dimensions" dans "Transform" faisait ceci : "La taille de la boîte englobante de l'objet (alignée avec les axes locaux - pensez à une boîte en carton juste assez grande pour contenir l'objet). (réf. [ici](#)) mais du coup ça change selon la position de la pièce (je ne vois pas pourquoi d'ailleurs puisque "la boîte englobante" ne change pas (?)).

En tout cas j'ai bien tout noté pour la prochaine fois.

Merci encore et bonne journée.