



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: modelisation et animation de petits persos

Subject: Re: modelisation et animation de petits persos

Posté par: meltingman

Contribution le : 10/7/2021 1:29:00

:)

C'est déjà pas mal :)

pour la carapace en fait il suffirait de sélectionner toutes les faces du haut et de faire une Extrusion de plus, puis un petit Scale sur place ou à peine plus haut pour la créer.

en plus vu que tu à déjà Rigé et parenté (assigné tes vertices) les vertices dupliqués ici seront assignés :D.

ps: la tu nous montre la timeline, et non le Dopesheet.

sinon il est possible que tu ne voit que le/les bones sélectionnés si la flèche du Dopesheet est activé.

Courage :D ps c'est atelier suivant c'est sur le Rig et l'animation. je dis ça comme ça..

même si c'est un rig de Rigify et ya pas de modèles de crabes.

la partie animation pourrait quand même t'aider?

++