



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Séparer les objets créés avec Miroir.**

**Subject: Séparer les objets créés avec Miroir.**

Posté par: Papy\_Octet

Contribution le : 10/7/2021 9:13:46

Bonjour,

Je travaille avec Blender 2.92.0.

La traduction des menus/outils n'est pas complète.

Je crée un objet en lui appliquant un modificateur Miroir.

Les deux objets sont distants ; un de l'autre, ils ne se touchent pas.

Je voudrais pouvoir séparer ces deux objets (l'original et sa copie Miroir pour pouvoir les modifier séparément et de manière différente.

Comment dois-je faire ?

Merci.