



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: modelisation et animation de petits persos

Subject: Re: modelisation et animation de petits persos

Posté par: meltingman

Contribution le : 12/7/2021 3:17:04

Salut Blend74,

beaucoup de défauts sur ton blend, c'est normal que tu n'arrives pas à l'animer.

1) pense à renommer tes Bones avec un préfixe .R et .L

pour gauche et droite.

ainsi ton armature sera en miror avec le petit X coché dans le mode edition.

2) ton armature doit être dans le même objet. sinon le parentage sera compliqué.

3) tu avais trop de bones pour les membres. et ils n'étaient pas bien connectés à un bone central.

ce Central sera lui même connecté à un ROOT la racine qui servira a animer l'ensemble du perso.

je t'ai fais quelques corrections, et enlevé les parentages précédents, a toi de corriger comme indiqué au dessus, ensuite tu refait ton parentage.

PS: pense à décocher déform pour le bone ROOT (panneau bones).

++

<https://pasteall.org/blend/29437ac06d384a54b70559cbd2a68f42>