



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: sinocératops

Subject: Re: sinocératops

Posté par: lucky

Contribution le : 13/7/2021 17:01:00

Hello Melti,

Chouette boulot

Tout ce que je vois à redire c'est est la texture de normal map/bump un peu trop basse définition, et globalement le contour des formes sont trop lisses, ça manque d'aspérités. On devrait voir plus de rides, plis par ci par là, pas juste sur la texture mais bien en volume/displace pour détailler un peu plus.

A+