



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: sinocératops

Subject: Re: sinocératops

Posté par: meltingman

Contribution le : 13/7/2021 18:57:07

Merci pour vos retours.

J'ai avoué que je me suis lancé tête baissée sur le sculpte et du coup j'ai zappé les détails du lowpoly :(.

Mais je vais voir ce que je peux faire en déplaçant un peu les vertex, comme sur le contour de la corne :).

Je vais revoir un baking de la NormalMap avec une texture plus grande pour voir.

Merci