



Forum: Questions & Réponses

Topic: armature qui suit une autre armature

Subject: Re: armature qui suit une autre armature

Posté par: Bibi09

Contribution le : 23/7/2021 8:41:19

Salut Many,

Pourquoi ne pas parenter l'armature du pingouin à celle de la voiture ?

En mode Objet, tu sélectionnes celle du pingouin en premier puis celle de la voiture (en maintenant la touche Ctrl pour avoir les deux armatures sélectionnées en même temps). Puis tu utilises le raccourci clavier Ctrl+P / Object pour parenter les deux armatures.

Le fait de parenter fera bouger et tourner le pingouin en même temps que la voiture et tu n'auras plus de souci de keyframes ou de décalage du pingouin par rapport à la voiture.