



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: armature qui suit une autre armature**

**Subject: Re: armature qui suit une autre armature**

Posté par: meltingman

Contribution le : 23/7/2021 15:05:53

Bonjour Many :)

Pour que l'armature de ton pingouin suive celle de la voiture et qu'il soit possible de l'activer / désactiver, tu peux utiliser la contrainte "child of" sur le ROOT de ton pingouin vers le Root ou un os donné de ta voiture..

en mode POSE pour le pingouin et select le Bone ROOT pour ajouter la contrainte (petit os vert entouré d'une chaîne).